

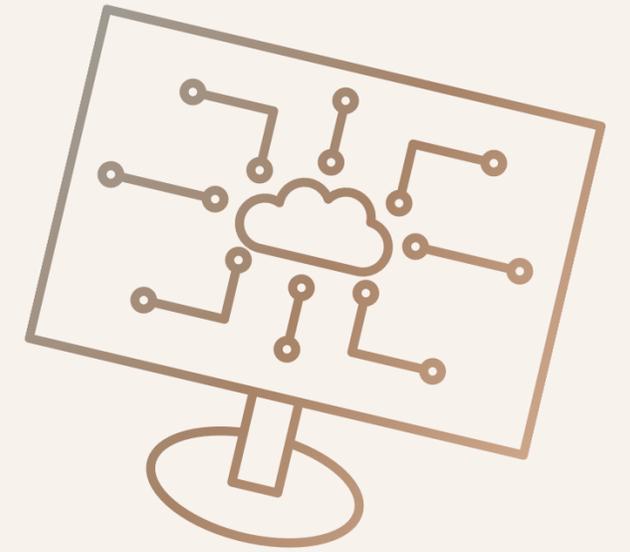


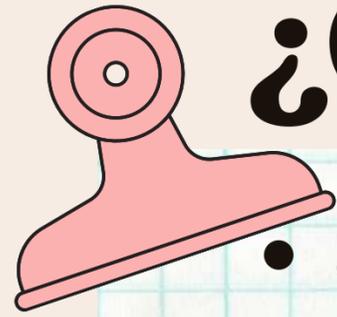
**PLAN ANUAL ELECTIVO  
PENSAMIENTO COMPUTACIONAL  
Y PROGRAMACIÓN**

III y IV Medio 2023

# ¿Qué aprenderemos este año?

A través de diversas actividades, se busca preparar a los estudiantes para los trabajos del futuro, donde las máquinas aprenderán autónomamente. Se desarrollarán actitudes y hábitos de abstraer y "descomponer" problemas para que éstos puedan ser manejados por un computador, que los estudiantes aprendan a modelar computacionalmente para resolver problemas reales y también aprendan sobre inteligencia artificial, a manejar office, canva y a programar juegos interactivos relacionados a las matemáticas utilizando Scratch.





# ¿Cómo será esta clase?

- Se solicitará el silencio necesario para dar inicio a cada clase.
- Se comenzará recordando los contenidos de la clase anterior.
- Se necesita que cada estudiante tenga su cuaderno y pendrive.
- Se explicitará el objetivo de la clase y lo que debemos lograr.
- El uso del celular estará prohibido.
- Es importante la asistencia y puntualidad.
- Pueden comunicarse conmigo para detalles de la asignatura a través de [jjofre@cnsaweb.cl](mailto:jjofre@cnsaweb.cl)



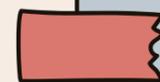
# Materiales para la asignatura



Cuaderno  
100 hojas y  
lápices.



Pendrive de  
32 GB



## Tipos de evaluaciones a desarrollar.

- 
- Prueba Sumativa: de contenidos al semestre.
  - Actividades en clases: Se evaluarán trabajos de proceso. (Excel, canva, videos, etc)
  - Portafolio: Registro de evidencias en formato Word o documento en línea.
  - Presentaciones grupales y uso de Carta Gantt.
  - Proyecto final

# Propósito de la evaluación

Nuestro mundo está experimentando cambios en forma acelerada. Los estudiantes deben prepararse para enfrentar una sociedad que será muy distinta de cómo la conocemos hoy: uso de nuevas tecnologías, la robotización de muchas tareas, el manejo de grandes cantidades de información y las comunicaciones globales, entre otros. El propósito es ofrecer al estudiante un proceso continuo, que esta en la búsqueda de identificar los avances, dificultades y logros, con la finalidad de ofrecer el apoyo pedagógico que necesiten para mejorar y lograr adquirir los conocimientos.



# Evaluaciones I semestre



## Prueba de laboratorio

Aplicación de excel y canva en ejemplos de la vida diaria.  
Uso de gráficos.

**29 de  
Marzo**

## Exposición

Trabajo Grupal, uso de Carta Gantt.

**25 y 26 de  
abril**

## Prueba Sumativa

Pensamiento computacional.  
Aplicaciones.

**14 de  
Junio**

## Portafolio

Recopilación de evidencia de trabajos del semestre en formato digital.

**Entrega 21  
de junio**

Nota de trabajos en clases: 31 de Mayo

# Evaluaciones II semestre

## Trabajos en clases.

Actividades acumulativas de clases

## Prueba Sumativa

Contenidos de programación en scratch

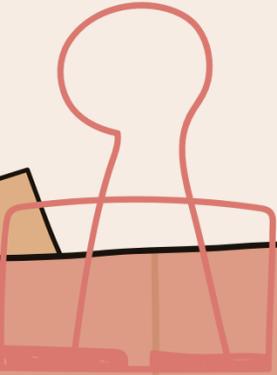
## Proyecto

Proyecto en scratch.

## Portafolio

Recopilación de evidencia de trabajos del semestre en formato digital.





**La educación es el  
arma más poderosa  
que puedes usar  
para cambiar el  
mundo.**

**Nelson Mandela**