



Presentación Tecnología

2° básico 2023

Colegio nuestra Señora de Andacollo

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE/ CONTENIDOS

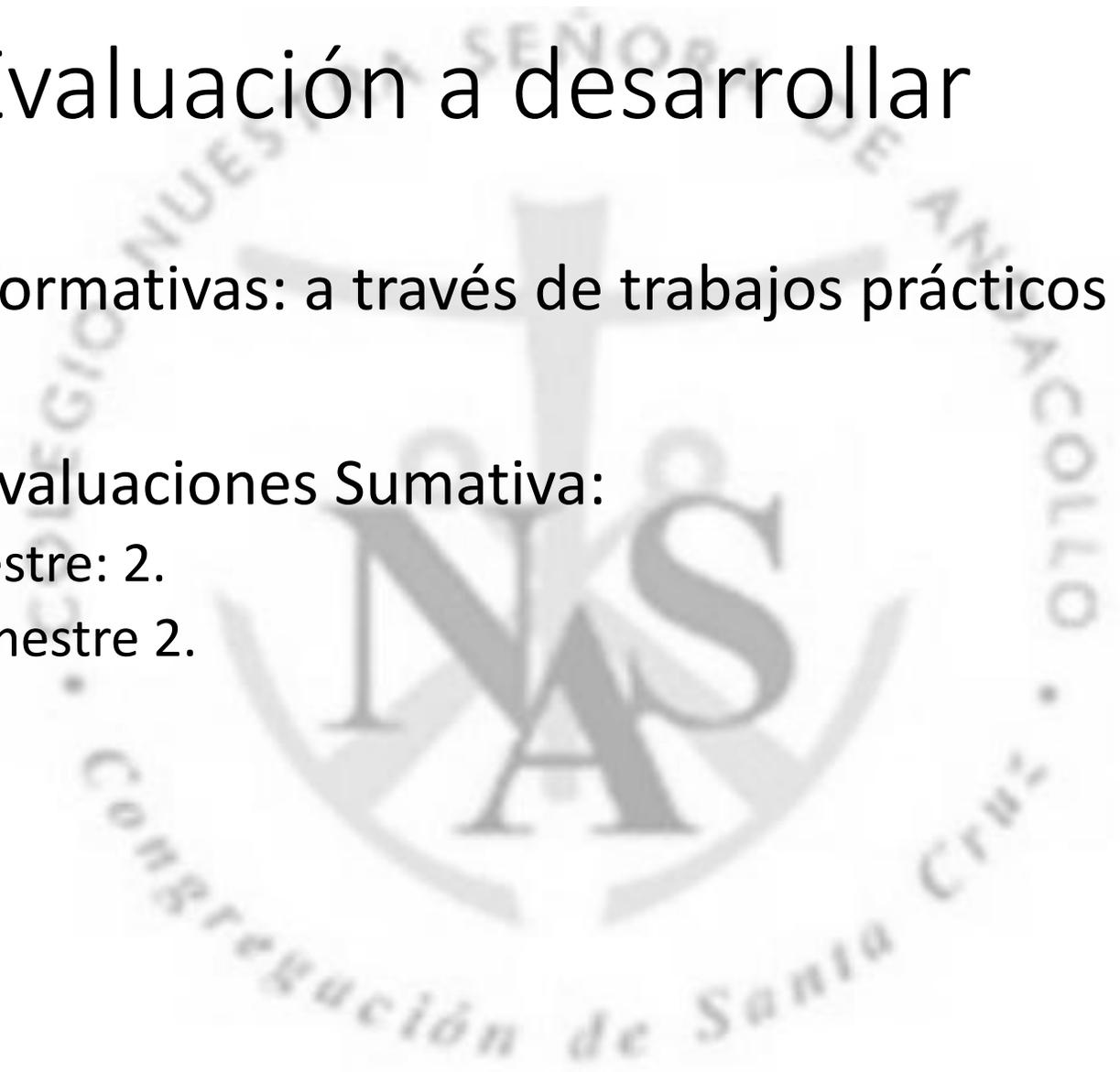
- Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
- Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras, materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, desechos, entre otros
- Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.
- Usar procesador de textos para crear, editar y guardar información.
- Usar internet para acceder y extraer información siguiendo las indicaciones del profesor y considerando la seguridad de la fuente.

Estructura de la clase

- Comenzamos con activación de conocimientos previos.
- Materiales que siempre deben tener a mano: estuche completo, cuaderno y materiales que serán solicitados para cada clase.
- El contenido se enseña: con ppt, videos y actividades prácticas.
- Tendremos estas técnicas para participar en clases: lluvia de ideas, preguntas sin aviso, “palitos preguntones”, “ayuda al compañero”, “complementa la idea”.
- La clase se divide en: objetivo, activación de conocimientos previos, desarrollo y cierre.
- Monitoreo de los aprendizajes: con preguntas y ticket de salida de forma oral.
- Pueden comunicarse conmigo a través de: mavendano@cnsaweb.cl

Tipos de Evaluación a desarrollar

- Evaluaciones formativas: a través de trabajos prácticos y guías en clases.
- Cantidad de evaluaciones Sumativa:
 - Primer semestre: 2.
 - Segundo semestre 2.



Plan de Evaluación

Abril: Prueba práctica.

Junio: Prueba práctica.

Septiembre: Prueba práctica.

Noviembre: Prueba práctica.

